



sts italiana
AGENZIA DI FORMAZIONE

THE WELDING GROUP
COMMERSALD
www.commersald.com

Osteria del Tempo Perso



e4s ETHICS
4 SPORTS

Col patrocinio di
 Comune di Modena

Sabato e Domenica
21 e 22 ottobre 2017



**Volley
4 ETHICS**

30 ore per l'Etica



**CARTA ETICA
ANDERLINI**

**DOMENICA
22 OTTOBRE
ORE 17.00**

*Bullismo e Cyberbullismo,
i pericoli nascosti degli
smartphone
con Domenica Truppa,
Magistrato*

Io vi chiedo pardon
Ma non seguo il bon ton
È che a cena devo avere sempre in
mano un iPhone

Il cane di Chiara Ferragni ha il
papillon di Vouitton
Ed un collare con più glitter di una
giacca di Elton John

Salvini sul suo blog ha scritto un post
Dice che se il mattino ha l'oro in
bocca si tratta di un Rom
Sono un malato del risparmio per
questo faccio
Un po' di terapia di Groupon

E poi, lo sai, non c'è
Un senso a questo tempo che non dà
Il giusto peso a quello che viviamo
Ogni ricordo è più importante
condividerlo
Che viverlo
Vorrei ma non posto

E come faranno i figli a prenderci
sul serio
Con le prove che negli anni
abbiamo lasciato su Facebook
Papà che ogni weekend era
ubriaco perso
E mamma che lanciava il
reggiseno ad ogni concerto
Che abbiamo speso un
patrimonio
Impazziti per la moda, armani-
comio
L'iphone ha preso il posto di una
parte del corpo
E infatti si fa gara a chi ce l'ha più
grosso
È nata nel Duemila e ti ha detto
nel 98
E che i diciotto li compie ad
agosto
Mentre guardi quei selfie che ti
manda di nascosto
E pensi, purtroppo, vorrei ma non
posto

E se lei t'attacca un virus
Basta prendersi il Norton
Tutto questo navigare senza
trovare un porto
Tutto questo sbattimento per far
foto al tramonto
Che poi sullo schermo piatto
non vedi quanto è profondo

Rit.

Quando il termometro va a
rosso
(Che caldo fa)
Ti togli i vestiti di dosso
(Sei una webstar)
Poi mangi il tuo gelato e fai le
facce porno
Tu non sai quanto soffro
Vorrei ma non posto

Vorrei ma non posto
Fedez e J-Ax



Forme di dipendenza Bullismo e cyberbullismo

DOTT.SSA CLAUDIA FIORINI

PSICOLOGA/PSICOTERAPEUTA

Categorie di utenti

NATIVI DIGITALI



Categoria di Utenti IMMIGRATI DIGITALI



Categoria di utenti DEPORTATI DIGITALI



Primo rischio DIPENDENZA TECNOLOGICA

► COSA SIGNIFICA DIPENDENZA :

CONDIZIONE PSICHICA E TALVOLTA ANCHE FISICA,
DERIVANTE DALL'ITERAZIONE TRA UN ORGANISMO E UNA SOSTANZA
TOSSICA,

CARATTERIZZATA DA RISPOSTE E COMPORTAMENTALI O ALTRE REAZIONI
CHE COMPREDONO SEMPRE

UN BISOGNO COMPULSIVO DI ASSUMERE LA SOSTANZA IN MODO
CONTINUATIVO O PERIODICO

ALLO SCOPO DI PROVARE I SUOI EFFETTI PSICHICIE TALVOLTA EVITARE IL
MALESSERE DELLA SUA PRIVAZIONE

SOSTANZA

ATTIVITA'

DIPENDENZE COMPORTAMENTALI E NUOVE DIPENDENZE

- ▶ Dipendenza da gioco d'azzardo
- ▶ Dipendenza da shopping
- ▶ Dipendenza da lavoro
- ▶ Dipendenze tecnologiche
- ▶ Dipendenza relazionale
- ▶ Dipendenza da esercizio fisico
- ▶ Disturbo alimentare
- ▶ ...

ELEMENTI DELLA DIPENDENZA TECNOLOGICHE

- ▶ DOMINANZA DELL'ATTIVITA' SUL PENSIERO E SUI SENTIMENTI
- ▶ ALTERAZIONE DEL TONO DELL'UMORE
- ▶ TOLLERANZA: BISOGNO DI DOSI SEMPRE PIÙ ELEVATE
- ▶ SINTOMI DI ASTINENZA
- ▶ CONFLITTO CON CHI STA VICINO
- ▶ RICADUTE QUANDO SI TENTA DI SMETTERE

SONO EVIDENTI ALTERAZIONI DEI SISTEMI DOPAMINERGICI E SEROTONINERGICI E AUMENTO DELL'ATTIVITA' FISIOLÓGICA

ASPETTO CRITICO

DIPENDENZE SOCIALI O LEGALI

- ▶ Droghe legali come fumo, alcool, farmaci
- ▶ Attività socialmente accettate come mangiare, lavorare, fare acquisti, utilizzare Internet



DIPENDENZE ANTISOCIALI O ILLEGALI

- ▶ Dipendenze da droghe come oppiacei, cocaina...
- ▶ Attività illegali come rubare o incendiare...





“ Più facile tollerare che il proprio figlio sia a casa che in giro con gli amici ”

IL GENITORE.....

E a casa cosa faccio? Come rimango in contatto con gli amici?

INTERNET ADDICTION DISORDER (dipendenza da rete)

Prima fase TOSSICOFILIA

- attenzione ossessiva per mail box
- incremento del tempo on-line
- intensa partecipazione a chat
- collegamenti notturni
- perdita di sonno

Qui il genitore può intervenire

Seconda fase TOSSICOMANICA

- Collegamenti prolungati che compromettono vita sociale, lavorativa e scolastica

Chiedere aiuto a un professionista

DIFFERENTI FORME:

RELAZIONI
AMICALI E
AMOROSE
ON-LINE

GIOCO D'AZZARDO,
ASTE ON-LINE,
COMMERCIO IN RETE

RACCOLTA
SMODATA DI
INFORMAZIONI
IN RETE

USO COMPULSIVO
DI SITI DEDICATI AL
SESSO VIRTUALE E
ALLA
PORNOGRAFIA

MUD (GIOCHI DI
RUOLO):
SDOPPIAMENTO DI
IDENTITA'

NOMOFOBIA (No-mobile-fobia) O SINDROME DA DISCONNESSIONE

ANGOSCIA DI RIMANERE SENZA TELEFONO



NO CHAT, NO INTERNET, NO SOCIAL



FINO A DAP

AUMENTA IL LIVELLO DI DOPAMINA OGNI VOLTA CHE ARRIVA UNA NOTIFICA: RINFORZO E
BISOGNO DI GUARDARE COSTANTEMENTE IL CELLULARE

ALCUNI DATI STATISTICI del 2016

- ▶ Il 64% degli **adolescenti** italiani ha paura che si scarichi il cellulare o che non prenda quando sono fuori casa e quindi non hanno la possibilità di ricaricarlo nell'immediato
 - ▶ Il 32% ovvero oltre 3 adolescenti su 10 provano sensazioni di angoscia e importanti vissuti depressivi
 - ▶ Il 13% sperimenta sensazioni di rabbia e fastidio
 - ▶ 9% sperimenta disagio e sofferenza
 - ▶ 6% si sente nervoso e irritabile
- ▶ SOLO IL 36% SI SENTE 'normale' al pensiero che il cellulare si possa scaricare

SINDROME DA VIBRAZIONE FANTASMA

‘Sindrome caratterizzata dalla costante ansia in relazione al proprio telefono cellulare e dalla convinzione eccessiva se non ossessiva che il telefono vibri per una chiamata o un messaggio in arrivo quando non realtà non è così’

VAMPING

- ▶ Fenomeno dovuto al rimanere in connessione nella penombra della propria stanza perdendo diverse ore di sonno
- ▶ La perdita di sonno può incidere sull'alimentazione : vi è una correlazione coi disturbi alimentari in particolare una maggiore assunzione di cibo.

Correlazione anche col neurinoma acustico

Correlazione anche con la sterilità per surriscaldamento

ALCUNI DATI STATISTICI

Indagine **'il tempo del web. Adolescenti e genitori online'** realizzata da **SOS il TELEFONO azzurro Onlus** in collaborazione con DoxaKids, in occasione del Safer Internet Days (SID) 2016, ricorrenza Nazionale promossa dall'Unione Europea e dedicata alla sicurezza dei Minori in rete.

- ▶ 12% si sveglia costantemente la notte, anche più volte, per leggere le notifiche e i messaggi
- ▶ 21% si sveglia durante la notte per controllare i messaggi arrivati sul proprio cellulare, un fenomeno particolarmente diffuso tra i 14-15 anni (26,4%)

IN OR OUT

F.O.M.O.

PAURA DI ESSERE TAGLIATO FUORI

Es. se non sono connesso gli altri potrebbero fare delle esperienze interessanti senza esserne coinvolto

M.O.M.O.

PAURA DI ESSERE ESCLUSI PERCHE' NESSUNO POSTA NULLA

Es. la paura di essere esclusi perché nessuno posta sui propri social e nasce la sensazione che vi sia chat on line tra i propri contatti nelle quali non si è stati coinvolti

F.O.M.O.M.O.

PAURA DEL NON SAPERE

Es. a causa della batteria scarica.

I used to suffer from
F.O.M.O.
(Fear of missing out.)



IN OR OUT

F.O.J.I.

PAURA DI PUBBLICARE PERCHE' SI HA
PAURA DI NON PIACERE

S.L.O.M.O.

PAURA DI NON VISUALIZZARE IN
TEMPO REALE IMPORTANTI
AGGIORNAMENTI

- ▶ Es. si ritarda l'ora in cui si va a dormire per controllare che gli altri non si siano andati a divertire senza avvisarci.



**DIFFICOLTA' A TOLLERARE LA
FRUSTRAZIONE DELL'ATTESA**

“HIKIKOMORI: *STARE IN DISPARTE, ISOLARSI*”

NE SOFFRONO I RAGAZZI COMPRESI TRA I 19 E I 30 ANNI....

All'inizio degli anni '80 aumentano i giovani che apparentemente presentano una forma di apatia scolastica, interrompono le relazioni sociali e si ritirano nella propria stanza anche per lunghi periodi.



Caratteristiche dell'HIKIKOMORI

- ▶ RITIRO SOCIALE DA ALMENO SEI MESI
- ▶ PRECEDENTE RITIRO SCOLASTICO O FOBIA SCOLASTICA
- ▶ RITIRO DALLE ATTIVITA' LAVORATIVE
- ▶ IMPIEGO INTENSIVO DI INTERNET (FINO A 10-12 ORE AL COMPUTER)
- ▶ INVERSIONE DEL RITMO SONNO-VEGLIA
- ▶ ASSENZA DI ALTRE PATOLOGIE

FATTORI DI RISCHIO: FALIMENTI SCOLASTICI IN GIOVANI CON BUONE CAPACITA' DI APPRENDIMENTO E AVER SUBITO ATTI DI BULLISMO

Secondo rischio

SEXTING

SEX=SESSO E TEXTING (PUBBLICARE TESTO)

- ▶ SCAMBIO O CONDIVISIONE DI IMMAGINI, TESTI O VIDEO SESSUALMENTE ESPLICITI
- ▶ DIFFUSIONE SENZA CONTROLLO E IMPOSSIBILITA' DI ELIMINARE LE IMMAGINI
- ▶ POSTARE, SCARICARE O CONDIVIDERE IMMAGINI DI MINORENNI IN POSE SESSUALMENTE ESPLICITE SI CONFIGURA COME REATO DI DIFFUSIONE DI MATERIALE PEDOPORNOGRAFICO.
- ▶ WEB REPUTATION

ALCUNI CASI ...

- ▶ VIDEO DI AMANDA TODD
- ▶ ESEMPIO DI Tiziana Cantone: il cyberbullismo non è solo adolescenziale
- ▶ Baby squillo
- ▶ Gambirasio nella rete della pedofilia

Sara, spinta al suicidio dai cyberbulli

Dramma nel Padovano: 14enne si butta giù dall'ottavo piano. "Fai schifo, ammazzati!" Sotto accusa Ask, la chat dell'odio

Cyberbullismo e social network, Flora è l'ennesima vittima

Novara: compagna suicida a scuola, cyberbulli verso la messa in prova

Si uccide a 14 anni per gli insulti on line

Gran Bretagna sotto choc. I messaggi: "Se muori nessuno se ne accorgerà"

BULLISMO CARATTERISTICHE

- ▶ **ASIMMETRIA** : relazione tra bullo e vittima creato da uno squilibrio di forze, non è un litigio
- ▶ **PERSISTENZA**: comportamenti messi in atto ripetutamente nel corso dei mesi.
- ▶ **INTENZIONALITA'**: azioni di prevaricazione attuate con l'intenzione di arrecare danno ad un'altra persona, non riuscendo a comprendere la sofferenza della vittima

TIPOLOGIE DI BULLISMO

- ▶ BULLISMO DIRETTO VERBALE: azioni offensive perpetrate, attraverso l'uso delle parole. Es. minacce o prese in giro
- ▶ BULLISMO DIRETTO FISICO: picchiare, prendere a calci, pizzicare, spingere, strattonare, appropriarsi di oggetti altrui o danneggiare le cose altrui.
- ▶ BULLISMO INDIRETTO: modalità più subdola o latente. Isolamento della vittima, esclusione del gruppo e diffusione di calunnie. Più difficile da rilevare. Parole non offensive vissute dalle vittime come umilianti
- ▶ CYBERBULLISMO: messo in atto tramite mezzi tecnologici

I PROTAGONISTI DI BULLISMO

LE VITTIME

- ▶ VITTIMA PASSIVA
- ▶ VITTIMA PROVOCATRICE
- ▶ VITTIMA-BULLO (vittima di qualcuno ma aggressore nei confronti di altri)

I BULLI

- ▶ IL LEADER (ideatore)
- ▶ I GREGARI
- ▶ I SOSTENITORI (chi incita, ride.. Quindi sostiene l'azione pur senza prenderne parte)

GLI ASTANTI: GLI SPETTATORI NEUTRALI E I DIFENSORI DELLA VITTIMA

INDICATORI DELL'ESSERE VITTIMA

PRIMARI

- ▶ PRESE RIPETUTAMENTE IN GIRO
- ▶ OGGETTO DI DERISIONE
- ▶ AGGREDITE FISICAMENTE
- ▶ COINVOLTE IN LITI DOVE TENDONO A RITIRARSI E PIANGERE
- ▶ LE LORO COSE VENGONO PRESE O DANNEGGIATE
- ▶ PRESENTANO LIVIDI E FERITE SENZA SPIEGAZIONE

SECONDARI

- ▶ SONO SOLE O ESCLUSE DAL GRUPPO. IN CLASSE NON HANNO BUONI AMICI
- ▶ SCELTE PER ULTIME NEI GIOCHI
- ▶ TENDONO A STARE VICINO ALL'INSEGNANTE ANCHE NELL'INTERVALLO
- ▶ SEMBRANO ANSIOSE E INSICURE
- ▶ APPAIONO DEPRESSE, ABBATTUTE E PIAGNUCOLOSE
- ▶ GRADUALE O IMPROVVISO PEGGIORAMENTO SCOLASTICO

Definizione di Cyberbullismo

- ▶ Belsey (2005): il cyberbullismo implica l'uso di informazioni e comunicazioni tecnologiche a sostegno di un comportamento intenzionale ripetitivo e ostile di un individuo o un gruppo di individui che intende danneggiare uno o più soggetti.
- ▶ Slonjee Smith (2008): atto intenzionale e aggressivo portato avanti da un individuo o un gruppo di individui, usando mezzi di comunicazione elettronici, in modo ripetitivo e duraturo nel tempo contro una vittima che non può facilmente difendersi.
- ▶ Willard (2004): atto di inviare o spedire messaggi o immagini crudeli o dannose usando internet o altri strumenti di comunicazione digitale

LE DIFFERENZE....

CYBERBULLISMO
VS.
BULLISMO

- ▶ ANONIMATO
- ▶ INDEBOLIMENTO DELLE REMORE ETICHE (non vedo cosa prova la vittima)
- ▶ EFFETTO MOLTIPLICATORE

COME AVVIENE....

1. METTENDO IN CATTIVA LUCE
L'ALTRA PERSONA

2. MOLESTANDO

3. CYBERBULLISMO PSICOLOGICO

Flaming/outing/
Cyberstalking/
Harassment/
Denigrazione/
Warning Wars/
Polling/
Shitstorm/
Masquerade/
Happy Slapping/
Stenent

DATI STATISTICI DEL 2016

- ▶ 2016 LE VITTIME DI BULLISMO SONO SALITE AL 28% (14-18 ANNI)
- ▶ 6,5 % VITTIME DI CYBERBULLISMO
- ▶ 6,4% VITTIME DI SEXTING
- ▶ 12,5% GIOCA D'AZZARDO ON LINE

TRA LE VITTIME DI PREVARICAZIONI DIGITALI:

- ▶ IL 59% HA PENSATO AL MENO UNA VOLTA AL SUICIDIO
- ▶ IL 52% PER IL DOLORE SI PROVOCA DEL MALE FISICO INTENZIONALE

- ▶ PER I PIU' PICCOLI (11-13 ANNI): IL 30% è VITTIMA DI BULLISMO E IL 10% DI CYBER BULLISMO....

DOVE TI E' CAPITATO DI ESSERE VITTIMA DI BULLISMO

- ▶ 80% A SCUOLA
- ▶ 15% IN STRADA
- ▶ 12% SU INTERNET
- ▶ 10% ALL'ORATORIO
- ▶ 9% IN AMBIENTI SPORTIVI
- ▶ 9% SUI MEZZI PUBBLICI
- ▶ 5% CENTRI DI AGGREGAZIONE
- ▶ 2% CORSI VARI

QUANDO E' ONLINE, QUANTO PENSI SIA PROBABILE CHE TUO FIGLIO POSSA...

- ▶ VEDERE IMMAGINI SESSUALMENTE ESPLICITE :31%
- ▶ VEDERE IMMAGINI VIOLENTE: 28%
- ▶ GIOCARE CON VIDEOGIOCHI VIOLENTI: 27%
- ▶ SCARICARE ILLEGALMENTE MUSICA, VIDEO, FILM: 22%
- ▶ ENTRARE IN CONTATTO CON UN PEDOFILO: 12% (il 50 % dei ragazzi tra 12-17 anni, un campione di 4000 adolescenti, ha dichiarato di aver subito molestie on line. Il 17,2% è stato adescato on-line da parte di un adulto...)
- ▶ RILEVARE INFORMAZIONI PERSONALI: 10%
- ▶

NETIQUETTE

IL BUON COMPORTAMENTO IN RETE....

PIATTAFORMA: HAPPY ONLIFE- GIOCA E IMPARA



Happy Onlife 4+
European Union Apps
9-11 anni

Dettagli Recensioni Correlati

Descrizione

Happy Onlife, gioca e impara la sicurezza online

Ora è possibile imparare a comportarsi in modo sicuro nel mondo digitale con il gioco Happy Onlife.

Questo gioco divertente permette ai ragazzi tra gli 8 e i 12 anni di apprendere un approccio equilibrato e sicuro sull'uso delle tecnologie digitali, accompagnati da genitori e insegnanti.

Le domande dei quiz sull'uso di Internet, dei social network e dei giochi online sono concepite per stimolare la discussione tra giocatori e costituiscono una guida verso un uso responsabile e sicuro dei media digitali.

Happy Onlife presenta i concetti chiave per un uso corretto delle tecnologie digitali insieme a strategie di prevenzione e mediazione per contrastare gli eccessi e il possibile abuso da parte dei bambini, quale ad esempio il cyberbullismo.

GROOMING ON-LINE

- ▶ TECNICA USATA DAI PEDOFILI PER ENTRARE IN CONTATTO CON I PROPRI INTERLOCUTORI.
- ▶ Adulti potenzialmente abusanti che cercano di mettersi in contatto con minori attraverso social, giochi online e chat. Questi molestatore amichevoli familiarizzano con la loro vittima, ne conquistano la fiducia, stabiliscono un rapporto emozionale con il proposito di realizzare attività di natura intima e/o sessualizzata.

LE FASI DELL'ADESCAMENTO

1. SELEZIONE DELLA VITTIMA E CONTATTO INIZIALE
2. FASE DI CREAZIONE DELL'AMICIZIA
3. FASE DI CREAZIONE DELLA RELAZIONE
4. FASE DELLA VALUTAZIONE DEL RISCHIO
5. FASE DELL'ESCLUSIVITA'
6. FASE SESSUALE

**CONTROLLIAMO I CELLULARI:
NON TANTI I CONTENUTI DELLE CHAT CON
LE AMICHE MA POSSIBILI CONTATTI STRANI**

FILMOGRAFIA

- ▶ UN BACIO di Ivan Crotonéo
- ▶ IL RAGAZZO INVISIBILE di Gabriele Salvatores
- ▶ DISCONNECT di Henry Alex Rubin
- ▶ CYBERBULLY-PETTEGOLEZZI ON LINE di Charles Binamè
- ▶ TRUST di David Schwimmer
- ▶ THE SOCIAL NETWORK di David Fincher
- ▶ UN PONTE PER TERABITHIA di Gabor Csupo
- ▶ CATERINA VA IN CITTA' di Paolo Virzì
- ▶ THE TRUMAN SHOW di Peter Weir
- ▶ A breve SILENCE VOICE al cinema

SITOGRAFIA

- ▶ www.emdr.it
- ▶ www.crsp.it
- ▶ www.cuoreparole.org
- ▶ www.azzurro.it
- ▶ www.generazioniconnesse.it
- ▶ www.savechildren.it
- ▶ www.commissariatodips.it



“ Quando hai pronunciato una parola, essa regna su di te; ma fintanto non l’hai pronunciata, sei tu a regnare su di essa ”

PROVERBIO CINESE